

## Licitační systém pro soutěž jednotlivců

### Zásady: drahé pětistý, silný NT

#### Zahájení

1♣/♦	11-21, lepší (delší) levná	Barva na 1.st F1, čtyřlist 1NT do 8FB není vyšší 4-list na 2.st(v pořadí tj. i zvýšení) 4-list 9+ F1 skok v barvě od 16FB na barvě skok na 2NT od 16FB pravidelná
1♥/♠	11-21 pětistý	Barva na 1.st F1, čtyřlist 1NT do 8FB není vyšší 4-list zvýšení barvy – limitované, fit na 2.st(v pořadí ) 4-list 9+ F1 skok v barvě od 16FB na barvě skok na 2NT GF 4-listá podpora
1NT	15-18 vyvážená rozloha, levný pětistý možný	2♣ Stayman 2♦/♥ Transfery 2♠ - Stop na levné 3♣/♦/♥/♠ - Barva GF
2♣	GF	2♦ Negat
2♦/♥/♠	5-10 podprimerní šestilistý	2NT - Dotaz, odpovědi stupňovitě 1.st – min, slabá barva 2.st – min, dobrá 3.st – max, slabá barva 4.st – max, dobrá
2NT	21-22 vyvážená rozloha, levný pětistý možný	3♣ Stayman 3♦/♥ Transfery 3♠ - Levné
3♣/♦/♥/♠	5-10 preventivní hlášky	
3NT	Kompletní levný 7-8list bez dalšího A nebo K	

#### Pokračování licitace a dražba po zásahu

Po odpovědi 1NT	Nová barva pod úrovní b. zahájení neforsuje, nad úrovní barvy zahájení F1
Po odpovědi v barvě	Nová barva vždy forsing
Čtvrtá barva	Při jednostranné liciaci hláška v doposud nelicitované barvě, kdy již byly nabídnuty tři barvy. Je konvenční, nevypovídá o licitované barvě. Používá se jako F1. Odpovídající oznamuje 1. 3-listou podporu do partnerovy prvně dražené drahé barvy 2. držení v licitované barvě (stačí i druhá Q) – licitují se NT podle bilance 3. negativní licitace některé z barev (podle délky a kvality), není-li držení Odpověď na čtvrtou barvu je pasovatelná, pokračování v liciaci je F1.
Po zásahu *	** - od 9FB zvýšení – preventivní nová barva – neforsuje (ani skokem) 1NT – přirozené 2NT – podpora, soutěžní
Po zásahu v barvě	* - negativní zvýšení – limitované NT – přirozené Nová barva v pořadí neforsuje Nová barva skokem – forsing Cue – GF (obvykle s fitem) Cue skokem – dotaz po držení

## Dražba v obraně

### Po otevření barvou

Kontra	12+ podpora pro ostatní barvy 17+ cokoliv		
1NT	15-17 vyvážená rozloha – další dražba stejná jako po zahájení 1NT		
Barva v pořadí	8-16 pětist		
Barva skokem	Preventivní		
Cue-bid	Modif. Michaels ( $1M - 2M = OM + m$ ; $1m - 2m = Om + M$ )		
Skok na 2NT	5-5 – ( $1M - 2NT = m+m$ ; $1m - 2NT = M+M$ )		

### Po otevření 1NT

Kontra	Silné 17(16)+		
<b>2♣</b>	Landy tj. aspoň 4-4 v drahých 12+, s lepší rozlohou může být méně bodů		
Jiná barva	5+ pětist		
2NT	Dvojbarevné 5-5 mimo drahých		

### Výnosy a markování

Výnosy klasické	Nejvyšší ze sledu Nejvyšší z přerušného sledu Z délky 3-tí/5 – tá Z dubla vyšší Z prázdného tří(čtyřlistu) druhá
Markování obrácené	Malá – pozitivní nebo sudý počet Velká – negativní nebo lichý počet Při odhozu Sudá lavinthal Lichá pozitivní

### Další konvence a kontra

Kontra	Pobídkové (take out) Negativní Responsive
Konvence	Čtvrtá barva – viz výše Sprinter (po shodnuté barvě nebo přiznání poslední barvy zbytečným skokem Cue-bidy Blackwood Allum(0-3, 1-4, 2 bez dámy, 2 s dámou)

### Vysvětlivky:

M – drahá

OM – druhá drahá

GF - forsing do hry

m - levná

Om - druhá levná

F1 – forsing na 1.kolo